

Un cachorro. Siete días. Más calma.

Plan de 7 días para reducir los mordiscos de un cachorro



Los dientes pequeños también necesitan grandes hábitos.

Una semana para observar, anticipar y enseñar alternativas al mordisqueo de juego. Practica en momentos fáciles y celebra avances pequeños: elegir un juguete también cuenta.

No es una promesa de eliminar los mordiscos en siete días. El aprendizaje suele necesitar varias semanas y cada cachorro lleva su ritmo. Esta guía orientativa no sustituye una valoración individual.

Nombre del cachorro: _____ Inicio: _____

Qué hacer cuando aparecen los dientes

01 · Baja las revoluciones

Deja de mover manos, pies o ropa como si fueran una presa. Mantén la calma: los gritos y los tirones pueden excitarlo más.

02 · Haz una pausa breve

Interrumpe el juego y retira la atención unos instantes. Si necesitas distancia, pasa al otro lado de una barrera segura. No lo agarres del hocico ni lo dejes aislado llorando.

03 · Vuelve con una alternativa

Cuando se calme, reinicia suavemente con un juguete adecuado, separado de tus dedos. Para prevenir el siguiente episodio, ofrécelo antes de que vaya a por la piel.

04 · Si se repite, revisa el contexto

Puede necesitar menos estímulos, una salida para hacer sus necesidades o descanso. No encadenes juegos cada vez más intensos.

Prepara el terreno

Juguetes del tamaño y resistencia adecuados; revisa roturas y piezas que pueda tragar. Supervisa su uso y consulta al veterinario si tienes dudas. Facilita una zona de descanso tranquila. Con niños, un adulto supervisa y gestiona el contacto.

Cuándo pedir ayuda

Consulta al veterinario si el cambio es brusco, parece haber dolor, miedo, defensa de recursos o mordiscos intensos que causan lesiones. No provoques una reacción para comprobarlo ni castigues los gruñidos. Si hay una herida en una persona, solicita orientación sanitaria. No esperes a terminar el plan.

Observar y llegar a tiempo

DÍA 01 / Observa antes de cambiar

Detectar cuándo aparece el mordisqueo.

Anota tres situaciones naturales: qué ocurría justo antes, cuánto llevaba despierto y qué hiciste después. No lo provoques para conseguir datos. Retira de su alcance cables y objetos pequeños. Deja un juguete adecuado cerca de los lugares donde jugáis.

☐ Tengo localizado un momento difícil y preparado un juguete.

Hoy he descubierto que suele empezar cuando...

DÍA 02 / Llega antes que los dientes

Ofrecer una alternativa antes del mordisco.

En dos o tres encuentros breves, presenta un juguete antes de que busque manos o ropa. Muévelo suavemente, lejos de los dedos. Si elige el juguete, comparte un juego tranquilo. Si toca piel, aplica la pausa de la página 2.

☐ He conseguido al menos una elección de juguete sin mordisco previo.

El juguete que mejor ha funcionado ha sido...

Descansar también es aprender

DÍA 03 / Haz sitio al descanso

Prevenir la excitación por cansancio.

Observa si los episodios aparecen tras actividad o al final del día. Facilita descansos en una zona tranquila y familiar, después de atender agua, comida y necesidades de eliminación. Si no se relaja, reduce estímulos; no fuerces el sueño ni lo aísles llorando.

☐ He ofrecido descanso antes de un momento difícil.

La señal que me avisó de que necesitaba parar fue...

DÍA 04 / Premia lo que sí quieres

Dar valor a los encuentros con calma.

Captura tres momentos espontáneos de calma: se acerca sin agarrar, se tumba o escoge su juguete. Reconócelo con voz suave, juego tranquilo o una pequeña parte de su ración si es adecuada. No esperes a que muerda para prestarle atención.

☐ He reconocido tres buenas elecciones sin provocar mordiscos.

La conducta tranquila que he reforzado ha sido...

Practicar y seguir aprendiendo

DÍA 05 / Unifica el equipo

Dar el mismo mensaje en casa.

Acordad: las manos no son juguetes; no se grita ni se sujeta el hocico; si hay contacto con piel se pausa; el juego vuelve cuando hay calma. Practicad el acuerdo entre adultos, sin provocar al cachorro. Con niños, un adulto gestiona y separa cuando haga falta.

☐ Todas las personas cuidadoras conocen la misma respuesta.

La regla que necesitábamos unificar era...

DÍA 06 / Ensaya una situación fácil

Aplicar lo aprendido sin ponerlo a prueba.

Elige un momento en que esté descansado. Por ejemplo, da dos pasos despacio con un juguete preparado, antes de que persiga el pantalón. Refuerza que siga el juguete o permanezca tranquilo. Termina pronto. Si aumenta la excitación, vuelve a una tarea más fácil.

☐ He terminado una práctica breve antes de que se des controle.

La versión más fácil de la situación fue...

DÍA 07 / Revisa y continúa

Elegir qué mantener la próxima semana.

Compara situaciones parecidas del primer y último día: frecuencia, intensidad y facilidad para cambiar al juguete. Busca tendencias, no perfección. Escoge dos hábitos que hayan ayudado y repítelos. Si empeora, hay miedo, dolor o lesiones, solicita ayuda; no esperes a otra semana.

☐ Sé qué ha mejorado, qué sigue difícil y cuál es mi siguiente paso.

Los dos hábitos que voy a mantener son...

Tu hoja de seguimiento

Anota un contexto parecido cada día. Describe episodios y lo que ayudó; no provoques mordiscos para medirlos. Importa la tendencia, no conseguir una cifra perfecta.

Día	Momento / contexto	Mordiscos / intensidad	Qué ayudó / descanso
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

La próxima semana mantendré estos dos hábitos:

Fuentes para seguir aprendiendo

- Dogs Trust: mordisqueo y juego ↗
- Blue Cross: cachorros y mordiscos ↗
- Royal Kennel Club: prevenir el mordisqueo ↗
- VCA: cómo manejar los mordiscos de juego ↗
- AVSAB: educación basada en recompensas ↗
- AKC: mejores hábitos con la boca ↗
- AKC: objetos seguros para masticar ↗
- Blue Cross: cachorros y niños ↗

Selección editorial de pautas de educación con recompensas. Consulta: 17 de octubre de 2026. Ilustración de portada creada con IA. Uso personal gratuito.